Dzień Bezpiecznego Internetu 2027 - karta do aktywności „Czy to phishing?”

Wytnij sześć wiadomości wzdłuż przerywanych linii. Wszystkie nazwy i adresy są wymyślone, a linki nie działają. Klucz dla prowadzącego jest na dole strony - odetnij go przed rozdaniem kartek.

SMS 1

PaczkoEkspres

Twoja paczka czeka. Dopłać 1,99 zł w ciągu godziny, inaczej wróci do nadawcy: http://paczkoekspres-doplata.example/pl

WIADOMOŚĆ W GRZE 2

[SYSTEM] Blokownia

Wygrałeś darmową skórkę! Zaloguj się tutaj, żeby ją odebrać: blokownia-nagrody.example/logowanie

CZAT 3

Kuba (kolega z klasy)

Haha, to ty na tym filmiku? Kliknij filmiki-klasa.example/v/829

E-MAIL 4

Od: Zespół Bezpieczeństwa Kontaa <pomoc@konto-weryfikacja.example>
Temat: PILNE: usunięcie konta

Twoje konto zostanie usunięte. Podaj kod, który przyszedł SMS-em.

DZIENNIK ELEKTRONICZNY 5

Od: wychowawca klasy 5b

Temat: Zmiana sali na jutro

Jutro lekcja matematyki odbędzie się w sali 12 zamiast w sali 21.

SMS 6

Mama

Odbiorę cię o 15:00, czekaj przy szatni.

Klucz dla prowadzącego

1	**SPRAWDZAM**	Pośpiech, dopłata i dziwny adres - stan paczki sprawdza się z rodzicem w aplikacji przewoźnika, nie przez link z SMS-a.
2	**SPRAWDZAM**	Nagroda za darmo i logowanie przez obcy link to częsty sposób na przejęcie konta w grze.
3	**SPRAWDZAM**	Konto kolegi mogło zostać przejęte, a link gra na ciekawości - zapytaj Kubę osobiście albo innym kanałem.
4	**SPRAWDZAM**	Groźba i prośba o kod z SMS-a - tego kodu nie podaje się nikomu, a adres nadawcy ma literówkę.
5	**UFAM**	Wiadomość przyszła w szkolnym dzienniku, nie ma linku ani prośby o dane, a w razie wątpliwości można zapytać w szkole.
6	**UFAM**	To zwykła informacja od zapisanego kontaktu, bez prośby o cokolwiek - gdyby przyszła z nieznanego numeru, warto zadzwonić do mamy.